

19
Février

3€/
atelier

9h30 - 11h

Atelier n°1 : Microsoft accessible

- Les solutions d'accessibilité intégrées aux solutions Microsoft et Office.
- L'accessibilité des jeux vidéos avec la partie Xbox et manette adaptative.

Intervenant : M. Philippe TROTIN, Directeur de la mission handicap | Microsoft France.

Public : À destination prioritairement des professionnels de santé.

11h - 12h30

Atelier n°2 : Tobii Dynavox

- Les nouveaux dispositifs I13 et I16 fonctionnant par commande oculaire et présentation des différentes solutions de Tobii Dynavox.

Intervenant : M. Cyril CHOLLET, Manager France et Belgique de Tobii Dynavox.

Public : À destination prioritairement des professionnels de santé et de leurs patients et familles ou accompagnants.

14h - 15h30

Atelier n°3 : Les jeux vidéos accessibles

- Conférence qui portera sur ce qui se joue au sein de cette thématique et les pistes pour accompagner au mieux nos patients.

Intervenant : M. Damien FARGEOUT, Consultant en accessibilité.

15h30 - 17h

Atelier n°4 : Les logiciels d'ICOM'PROVENCE et présentation du projet CLASSICOM

- Comment fonctionnent les logiciels d'Icom et à quoi servent-ils ?
- Où en est le projet Classicom ? Temps d'échanges et suggestions d'améliorations.

Intervenante : Mme Delphine GUYOMARD, Ergothérapeute d'Icom'Provence.

17h - 18h

Atelier n°5 : Le RGPD

- Qu'est-ce que le RGPD ?
- Comment s'y conformer pour être dans les règles au regard de la protection des données des patients ?

Intervenant : M. Guillaume MADIONA, Chargé de projet empowerment numérique.

Gratuit

Lieu de l'événement:

Dans les locaux
d'ICOM'PROVENCE
100 bd de la barrasse,
13011 MARSEILLE

Inscription aux ateliers sur

